Alessio Modonesi 4F

Analisi Tecnica Memory Game

Questo è l'elenco dei metodi principali che ho intenzione di usare:

**NewGame()**

Questo metodo gestirá la creazione della partita. Avrà il compito di resettare i vari contatori (tempo, turno, punti…) e richiamerà altri metodi al suo interno.

**PrimoTurno()**

Questo metodo deciderà, tramite una funzione Random, chi inizierà la partita.

**ChangeTurno()**

Questo metodo gestirà il cambio di turno tra i due giocatori.

**MostraImmagini()**

Questo metodo conterrà uno switch-case con le varie immagini da mostrare nelle pictureBox.

**SetRandom()**

Questo metodo mescolerá le carte sul campo, tramite una funzione Random.

**ConfrontaCarte()**

Questo metodo dovrà gestire il confronto tra le due carte scoperte e assegnerà i punteggi ai giocatori.

**Vincitore()**

Questo metodo decreterá il vincitore, confrontando i punteggi dei due giocatori.

**ResetImmagini()**

Questo metodo consentirà di resettare le immagini sul campo di gioco.

**TimeStop()**

Questo metodo consentirà di fermare il tempo di gioco.